

SPELUITLEG

Sjoelbak

Het spel bevat 30 schijven.
Voor de aanvang moeten de schijven worden geteld.

Een schijf is in het spel zodra deze voorbij de achterkant van de afzetbalk is gekomen. Is een schijf eenmaal in het spel, dan mag deze schijf door niemand meer aangeraakt worden.



Uitzonderingen hierop zijn:

- Een schijf die bij het werpen buiten de sjoelbak geraakt is, op welke manier dan ook
- Een schijf die, anders dan door de opening van de poortenbalk, in een van de vier bakken belandt
- Een schijf die terugstuitend de achterkant van deze afzetbalk geheel gepasseerd is
- Een schijf is in het vak als deze onder de afzetbalk door, de voorkant van de poortenbalk geheel is gepasseerd. In twijfelgevallen dient men een recht afstuitlatje tegen de voorkant van de poortenbalk te schuiven, beweegt de schijf, dan is deze niet in het vak.

De schijven in het vak moeten op stapels van 4 gezet worden, waarvan de onderste los van de achterkant (marge 5 mm.)

Puntentelling:

In elk vak 1 schijf = 20 punten

In elk vak 2 schijven = 40 punten

In elk vak 3 schijven = 60 punten enz.

Bevinden zich buiten deze berekening nog meer schijven in het vak, dan tellen deze schijven elk voor de punten van dat vak.

Bijv. liggen in elk vak 5 schijven plus nog een extra schijf in vak 2, dan is de telling: $100 + 2 = 102$ punten.

Als men 148 behaalt in twee beurten, dan krijgt men een schijf retour die men dan naar keuze nogmaals mag benutten. De hoogste mogelijke score van 152 is dan mogelijk.



Springkussenverhuur
Flevoland

• onderdeel van SV Nederland •

Markerkant 10 120 1316 AL Almere
+3185 200 7978

Info@springkussenverhuur-flevoland.nl

Spelorde: Na de eerste worp van 30 schijven, volgen nog eens twee worpen met de overgebleven schijven. Daarna volt de telling van het aantal punten.

Bepalingen:

Tijdens het spelen mag niet aan de sjoelbak getrokken of geduwd worden. Een deelnemer mag naar keuze zittend of staand sjoelen. Een deelnemer mag op verzoek 5 schijven op proef werpen.

Als een spel met méér dan 30 schijven is gespeeld, moet er opnieuw worden geworpen.

Als een spel met minder dan 30 schijven is gespeeld, moet er opnieuw worden geworpen.

Op verzoek van een speler moet worden meegedeeld hoeveel schijven zich in elk vak bevinden.

Op de afzetbalk mogen geen schijven worden geplaatst.



Springkussenverhuur
Flevoland

• onderdeel van SV Nederland •

Markerkant 10 120 1316 AL Almere

+3185 200 7978

Info@springkussenverhuur-flevoland.nl